



REGLAMENTO PARTICULAR

KARTING + SIMRACING

MIÉRCOLES 10 DICIEMBRE

FÓRMULA KART CR / CURRIDABAT

COPATROCINAN

DEEPAL

CONAPE
PRÉSTAMOS PARA ESTUDIOS



CUBICO
SOLUCIONES

AVALADO POR:

K-TOUR TORNEO DE KARTISMO
AUTOMOVIL CLUB
DE COSTA RICA

MEMBER OF
FIA

FÓRMULA KART

ACEK
ASOCIACIÓN DE CORSEDORES DE KARTING

HOT LAP TRACK CREW

INCLUYE:

CAMPEONATO
INDOOR KARTING
UNIVERSITARIO
COSTA RICA 2023

COLABORAN:

Reglamento Particular

1.0 Organización

1.1 El K-TOUR correrá conforme a lo que establece el presente reglamento, Reglamento General y Código Deportivo Internacional.

1.2 Nombre de la Organizadora: OMEGA EXP.

1.3 Comité Organizador

NOMBRE	FUNCIÓN
Jorge Fernández Peraza	Organizador
Erik Andrés Chaves Roy	Organizador

1.4 Oficiales del Evento

NOMBRE DE OFICIAL	FUNCIÓN
Por definir	Por definir

2.0 Inscripciones

2.1 Apertura y Cierre de Inscripciones

APERTURA	CIERRE
Viernes 21 de Noviembre 2025	Martes 09 de Diciembre 2025

2.2 Todo competidor para ser elegible deberá cumplir con los parámetros delimitados dentro del formulario de inscripción disponible en el sitio web www.omegaexp.com.

2.3 Costo de Inscripción

2.4 El costo de inscripción por piloto en el K-TOUR Torneo de Kartismo será de ₡16,950.00 impuestos incluidos.

2.5 La inscripción al Torneo de SimRacing será opcional y tendrá un costo adicional de ₡3,500.00 impuestos incluidos, si el piloto participa en ambos tiene un precio especial de ₡20,000.00 impuestos incluidos.

2.6 El pago de inscripción debe realizarse previo al inicio del evento para asegurar el cupo.

2.7 Todo competidor tiene como obligación tener todos los pagos al día. En caso de atraso o poseer alguna deuda al momento de la inscripción, ya sea dentro de este campeonato o cualquier otro campeonato del ecosistema de Omega EXP (XP Series, Touge Nights, etc.) se pierde la garantía de un espacio o incluso la negación de participar dentro del torneo. Esta decisión es inapelable.

2.8 El pago de los heats es separado del costo de inscripción. No vienen incluidos. Deberán ser cancelados en las instalaciones de Fórmula Kart. (2 Heats: 11.500 colones) el día del evento.

2.9 Se deberá cancelar el costo de inscripción como también los heats antes de iniciar el escrutinio administrativo (artículo 3.0). De lo contrario, se le negará el participar.

2.10 Todo competidor que envíe su inscripción posterior al plazo de Cierre de Inscripciones establecido en el artículo 2.1, su inscripción será sujeta a un cargo del 10% sobre el monto base de inscripción. Este monto deberá ser cancelado antes del escrutinio administrativo (artículo 3.0), de lo contrario corre riesgo de perder su derecho de inscripción.

2.11 El cupo máximo de participantes será de 84 pilotos.

3.0 Escrutinio Administrativo y Junta de Pilotos

3.1 La asistencia al Escrutinio Administrativo y la Junta de Pilotos es obligatoria para todos los competidores. La ausencia injustificada a la Junta de Pilotos misma resultará en la pérdida del mejor tiempo en el Heat Clasificatorio. La ausencia al Escrutinio Administrativo quedará a criterio del Colegio de Comisarios Deportivos si se autoriza la participación o no.

3.2 Todo competidor deberá firmar una hoja de asistencia. De no firmar, se considera como ausente.

3.3 Habrá 2 Escrutinios Administrativos y Juntas de Pilotos programadas a través del día. Una será para las categorías AMATEUR y la restante para las categorías PRO.

3.4 A las categorías que requieran de pesaje, deberán pesarse con toda la indumentaria. En caso de no cumplir con el peso requerido, deberá optar por una categoría diferente.

4.0 Prácticas

4.1 Fórmula Kart Indoor Karting es una pista abierta al público; todo competidor podrá asistir cuando así guste.

5.0 Fecha y Cronograma del Evento

5.1 FECHA

Miércoles 10 de diciembre	Fórmula Kart Curridabat Indoor Karting
---------------------------	--

5.2 Cronograma

Hora	Actividad
PD	Por definir
PD	Por definir
PD	Por definir

6.0 Generalidades del Pit Lane y Sentido de la Pista

6.1 El límite de velocidad en pits es de 15 km/h. Está prohibido realizar maniobras temerarias o peligrosas dentro del área de pits.

6.2 El sentido de la pista corresponde al que utiliza Fórmula Kart Curridabat en sentido antihorario. Está completamente prohibido conducir en sentido contrario, salvo de recibir orden de los oficiales de realizar dicha maniobra.

7.0 Categorías

7.1 Categorías Ordinarias

7.2 Categorías Amateur:

7.2.1 AM-JUNIOR: Competidores de 12 años a 15 años / No aplica condiciones de pesaje.

7.2.2 AM-SENIOR LIGHT: Competidores de 16 años en adelante / Menores a 85 Kilogramos.

7.2.3 AM-SENIOR HEAVY: Competidores de 16 años en adelante /

Mayores a 85 Kilogramos.

7.2.4 AM-MASTER: Competidores de 45 años en adelante / Menores a 90 Kilogramos.

7.2.5 AM-MASTER HEAVY: Competidores de 45 años en adelante / Mayores a 90 Kilogramos.

7.2.6 AM OPEN: Categoría abierta elegible a todo competidor amateur.

7.3 Categorías Pro:

7.3.1 PRO-JUNIOR: Competidores de 12 años a 15 años / No aplican condiciones de pesaje.

7.3.2 PRO-SENIOR: Competidores de 16 años en adelante / No aplican condiciones de pesaje.

7.3.3 PRO-MASTER: Competidores de 45 años en adelante / No aplica condiciones de pesaje.

7.4 Categorías Extraordinarias

7.4.1 Campeonato Indoor Karting Universitario.

7.4.1.2 Cualquier competidor previamente inscrito en el Campeonato Indoor Karting Universitario.

8.0 Campeonato Indoor Karting Universitario

8.0 El Campeonato Indoor Karting Universitario concluirá su campeonato en la fecha del K-TOUR. Deberá haber un mínimo de 7 pilotos inscritos. De lo contrario, la categoría no correrá. La tabla de puntos posterior a la Segunda Fecha será declarada como los resultados oficiales del campeonato.

8.1 La categoría para esta fecha correrá con el formato, artículos y disposiciones del K-TOUR. Las únicas dos excepciones a esto son el sistema de puntos individuales y el campeonato por equipos.

8.2 Sistema de Puntos Campeonato Indoor Karting Universitario (SOLO APLICA A ESTA CATEGORÍA).

1.º	180 pts	102 pts	70 pts	52 pts	37 pts	22 pts	13 pts	10 pts	7 pts	4 pts
2.º	150 pts	92 pts	65 pts	47 pts	32 pts	20 pts	12.5 pts	9.5 pts	6.5 pts	3.5 pts
3.º	130 pts	85 pts	62 pts	45 pts	30 pts	18 pts	12 pts	9 pts	6.0 pts	3 pts
4.º	120 pts	80 pts	58 pts	43 pts	28 pts	16 pts	11.5 pts	8.5 pts	5.5 pts	2.5 pts
5.º	112 pts	75 pts	56 pts	41 pts	26 pts	15 pts	11 pts	8.0 pts	5.0 pts	2 pts
6.º	108 pts	73 pts	54 pts	39 pts	24 pts	14 pts	10.5 pts	7.5 pts	4.5 pts	1.5 pts
7.º	102 pts	70 pts	52 pts	37 pts	22 pts	13 pts	10 pts	7 pts	4 pts	1 pto

Puntos Vuelta más Rápida

15 pts	6 pts	2 pts
--------	-------	-------

9.0 Generalidades del Evento

9.1 Todo competidor tendrá un brazalete que lo certifica como piloto. Es su responsabilidad cuidarlo. En caso de perderlo deberá de cancelar una sanción de 2000 colones a la organización. Cualquier persona sin brazalete no podrá entrar a la pista.

9.2 Está prohibido el consumir bebidas alcohólicas o cualquier otra sustancia ilícita dentro de las instalaciones de Fórmula Kart.

9.3 Únicamente los competidores pueden ingresar al área de pits. No está permitido el ingreso de ningún particular.

9.4 Todo asistente al evento deberá acatar los reglamentos internos de Fórmula Kart.

10.0 Caución de Reclamaciones y Apelaciones

10.1 Toda reclamación y apelación deberá ser acompañada con una caución establecida por el Automóvil Club de Costa Rica.

RECLAMO	APELACIÓN
20.000 colones	100.000 colones

10.2 Estas mismas deberán ser depositadas por transferencia bancaria a las cuentas

del Automóvil Club de Costa Rica. No se aceptan pagos en efectivo ni SINPE MÓVIL.

11.0 Torneo de SimRacing

11.1 El torneo de SimRacing presencial, tendrá el formato de 1 vs 1 y se determinará la cantidad de participantes el día del evento.

12.0 Procedimientos y Salida.

12.1 Todos los heats de carrera por posición iniciarán con una salida detenida.

12.2 Procedimientos de Inicio de Sesión.

12.2.1 Al momento en el que los preparativos del heat estén concluidos. El staff de Fórmula Kart encenderá los motores de los karts. Los competidores solamente estarán autorizados a entrar a pista hasta que el semáforo esté en verde. Al momento de retirarse del Pit Lane, los competidores deberán ingresar a la pista utilizando la línea de salida de pits. Al momento de ingresar a la pista son libres de correr.

12.3 Procedimiento de Fin del Heat.

12.3.1 Cuando el heat concluya, las luces del semáforo cambiarán a un rojo fijo. Los karts deberán reducir su velocidad y entrar a los pits en la primera oportunidad que tengan. Los karts ingresarán en fila india a los pits y finalizarán parqueando en la zona en la que se les sea indicada. Es obligatorio ingresar a los pits en la primera oportunidad. Hacer caso omiso podría resultar en la descalificación del heat de la sesión u otras sanciones.

12.4 Procedimiento de Vuelta de Formación.

12.4.1 Estos tendrán una vuelta de reconocimiento de pista. En la segunda vuelta deberán de alinearse en la parrilla en los espacios designados para cada posición.

12.4.2 Los competidores tendrán bajo su propia potencia dar una vuelta completa durante todo el circuito. Al volver a la parrilla deberán de volver a alinearse en sus espacios correspondientes para dar la salida.

12.4.3 Los competidores tendrán bajo su propia potencia dar una vuelta completa durante todo el circuito. Al volver a la parrilla deberán de volver a alinearse en sus espacios correspondientes para dar la salida.



**UNLOCKING THE
POWER OF
EXPERIENCES™**

www.OMEGAEXP.COM

cyan coco
STUDIO

NR
CREATIVE